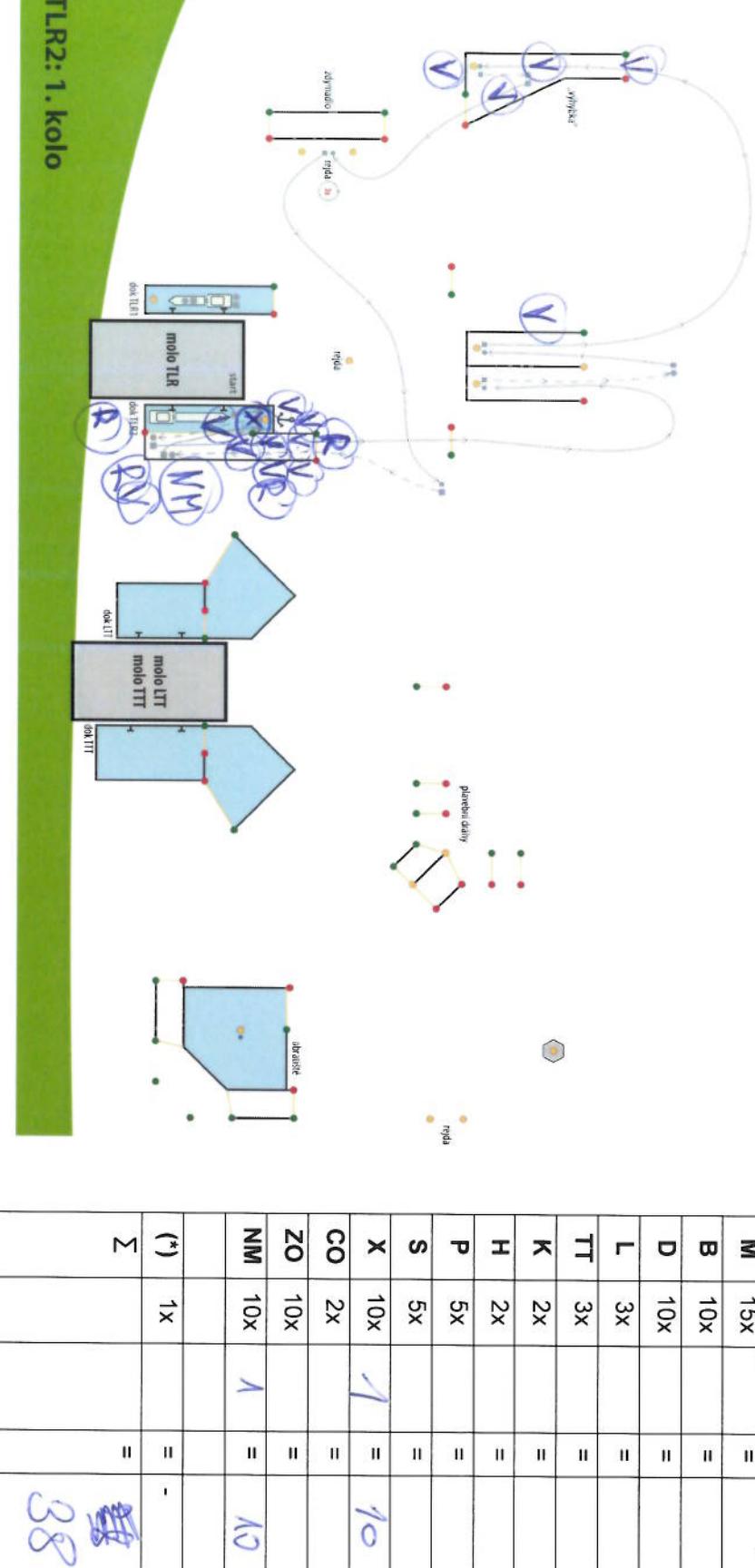


NÁZEV TÝMU	SKRKO	ROZHODČÍ	ČASOVÝ LIMIT
KURS	1.	KATEGORIE	DOSAŽENÝ ČAS
R1 / R2	FLEX	LT1 TT TR2	ČAS UKONČENÍ PLAVBY

Ver 1 E

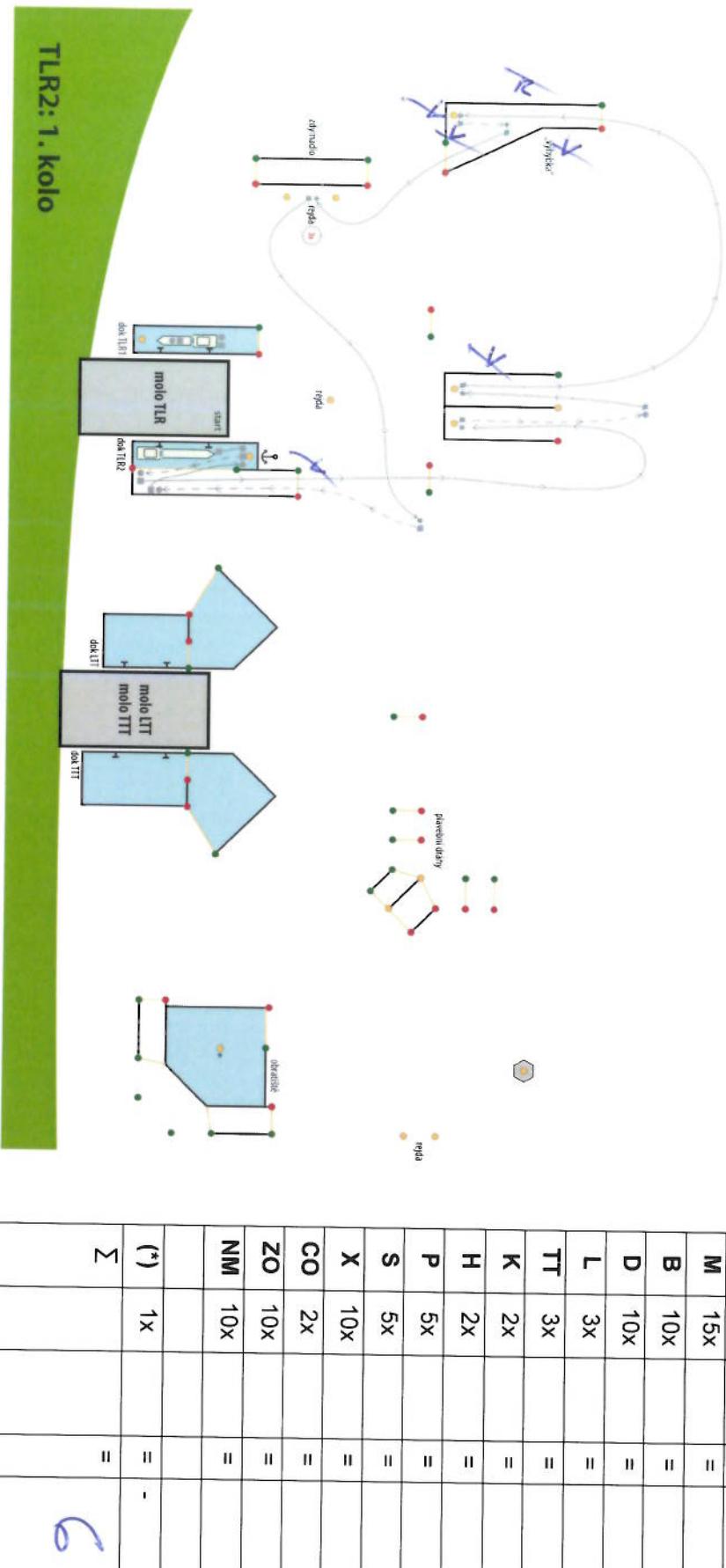


TLR2: 1. kolo

R1 – každý penalizovaný dotyk čelního **remorkéru**, **R2** – každý penalizovaný dotyk zadního **remorkéru**, **V** – každý penalizovaný dotyk **vlek**, **M** – každá minutá bránka, **B** – každá minutá samostatná **bójka** z nesprávného sněru nebo strany, **D** – výbočení z plavební **dřáhy** nebo kanalu, **L** – rozplenění / rozvázání vlečeného lana, **TT** – každá nepovolená manipulace **trupem** o **trup**, **K** – penalizace za **kotvíště**, **H** – neoprávněné nahlášení **havárie**, **P** – vlek po **přistání** opustil vyznačený prostor, **S** – překročení časového limitu při **startu**, **X** – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, **CO**–předčasně **částečné** **opuštění** vyznačeného prostoru, **ZO**–předčasně **zcela** **opustil** vyznačený prostor, **(*)** – bonusové body

NÁZEV TÝMU KURS	PŘVNÍ TLAČKA Š	ROZHODČÍ	ČASOVÝ LIMIT
R1 / R2	1. TR 550	KATEGORIE	DOSAŽENÝ ČAS
		NAPOMENUTÍ	ČAS UKONČENÍ PLAVBY
R	1x	Λ	=
R1	1x	=	1
R2	1x	=	
V	1x	5	= 5
M	15x	=	
B	10x	=	
D	10x	=	
L	3x	=	
TT	3x	=	
K	2x	=	
H	2x	=	
P	5x	=	
S	5x	=	
CO	2x	=	
ZO	10x	=	
NM	10x	=	
(*)	1x	= -	
Σ		=	6

Ver 1.8



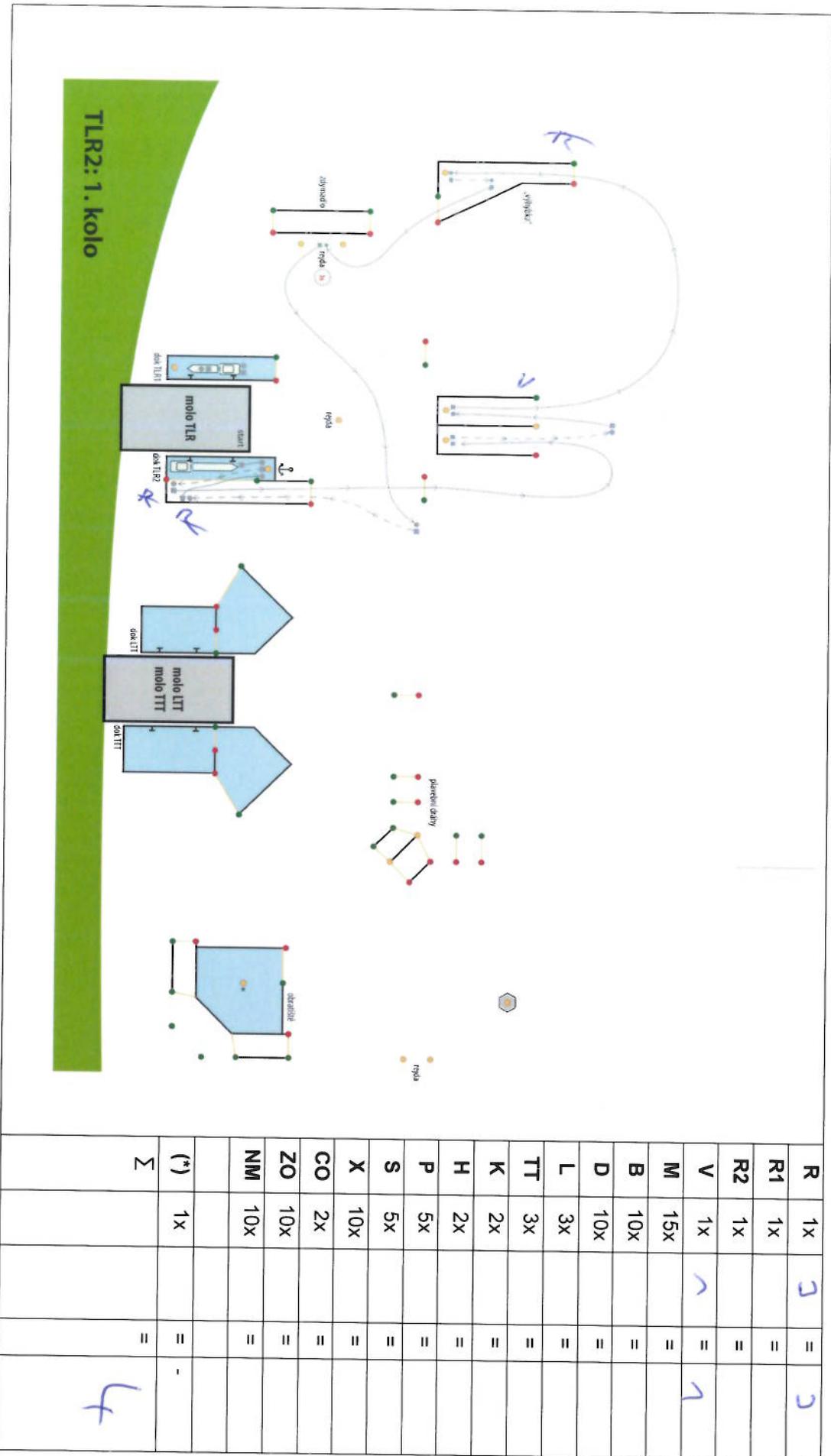
TLR2: 1. kolo

R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéra, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéra, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéra, V – každý penalizovaný dotyk vleku, M – každá minutá branka, B – každá minutá samostatná bojka z nesprávného směru nebo strany, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, L – rozpojení / rozvázání vlečného lana, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, K – penalizace za kotvíště, H – neoprávněné nahlášení havarie, P – vlek po přistání opustil vyznačený prostor, S – překročení časového limitu při startu, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, CO-předčasně částečné opuštění vyznačeného prostoru, ZO-předčasně zcela opuštění vyznačeného prostoru, (*) – bonusové body

NÁZEV TÝMU	ČSŘLO	ROZHODČÍ	ČASOVÝ LIMIT		
KURS	1.	KATEGORIE	LH HT TR2	DOSAŽENÝ ČAS	ČAS UKONČENÍ PLAVBY
RI / R2	tr - v	NAPOMENUTÍ			

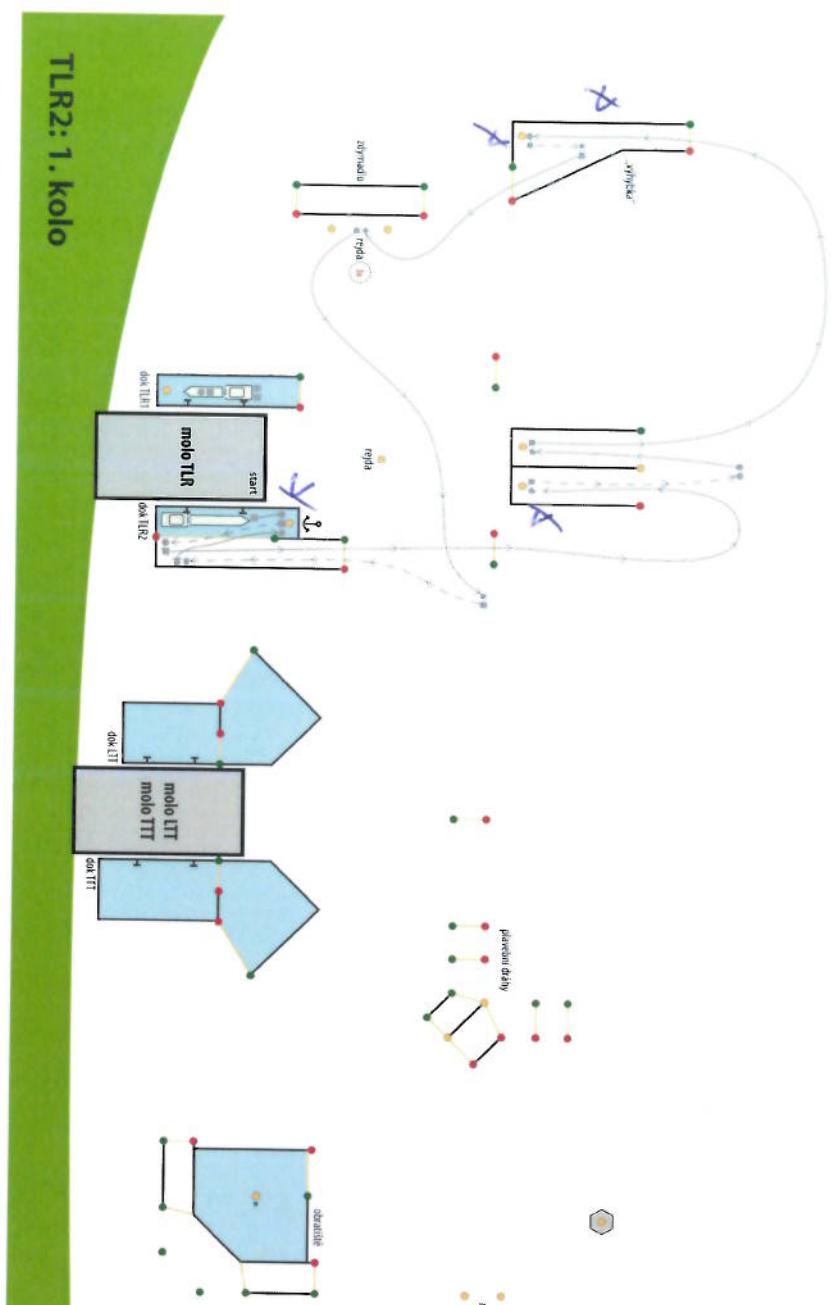
Ver 18

TLR2: 1. kolo



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéra, **R2** – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéra, **R** – každý penalizovaný dotyk volného remorkéra, **V** – každý penalizovaný dotyk vleků, **M** – každá minutá bránka, **B** – každá minutá samostatná bójka z nesprávného směru nebo strany, **D** – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, **L** – rozpojení / rozvázání vlečeného lana, **TT** – každá nepovolená manipulace trupem o trup, **K** – penalizace za kolivitě, **H** – neprávně nahlášení havárie, **P** – vlek po přistání opustit vyznačený prostor, **S** – překročení časového limitu při startu, **X** – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, **CO**-předčasně částečně opuštění vyznačeného prostoru, **ZO**- předčasně zcela opustit vyznačený prostor, **(*)** – bonusové body

NÁZEV TÝMU	BURELINK	ROZHODČÍ	UR	ČASOVÝ LIMIT	14 : 00
KURS	1.	KATEGORIE	LTF	DOSAŽENÝ ČAS	14 : 00
R1 / R2	CUMUL	NAPOMENUTÍ	HFF	TR2	
Výf 18					



R	1x	=		
R1	1x	=		
R2	1x	=		
V	1x	=	4	= 4
M	15x	=		
B	10x	=		
D	10x	=		
L	3x	=		
TT	3x	=		
K	2x	=		
H	2x	=		
P	5x	=		
S	5x	=		
X	10x	=		
CO	2x	=		
ZO	10x	=		
NM	10x	=		
(*)	1x	=	-	
Σ		=	4	

4

TLR2: 1. kolo

R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, M – každá minutá branka, B – každá minutá samostatná bójka z nesprávného směru nebo strany, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, L – rozpojení / rozvazání vlečeného lana, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, K – penalizace za kotvíště, H – neoprávněné nahlášení havarie, P – vlek po přistání opustil vyznačený prostor, S – překročení časového limitu při statu, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, CO-předčasně částečné opuštění vyznačeného prostoru, ZO-předčasně zcela opuštění vyznačeného prostoru, (*) – bonusové body