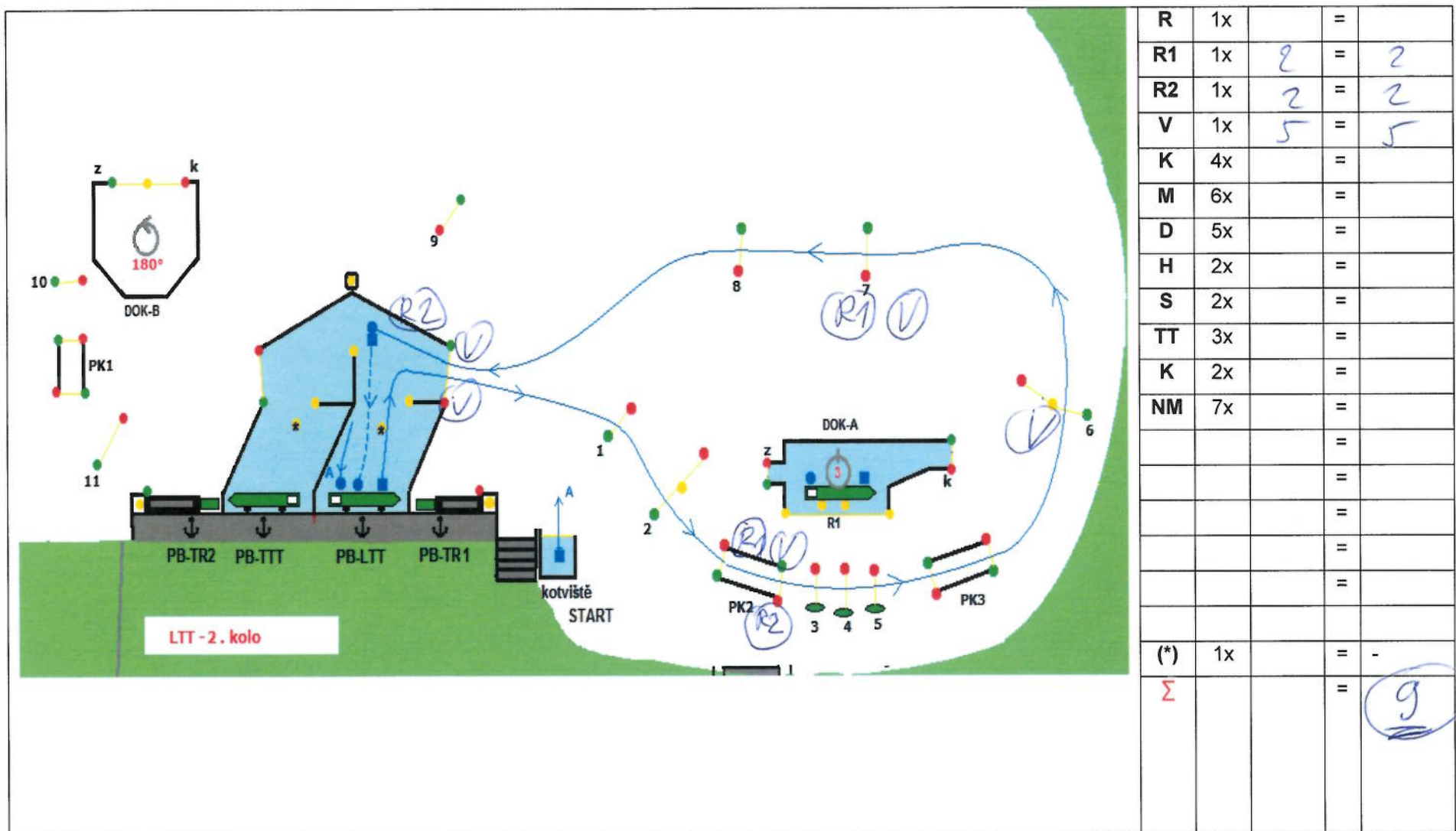


NÁZEV TÝMU	SPLAŠENÍ KAŠENKY	ROZHODČÍ	LIBERK	ČASOVÝ LIMIT	11:00
KURS	2	KATEGORIE	(LTT) TTT-TLR	DOSAŽENÝ ČAS	9:00
R1 / R2	FLEK / PALAVA	NAPOMENUTÍ		ČAS UKONČENÍ PLAVBY	16:45

Ver. 3.0



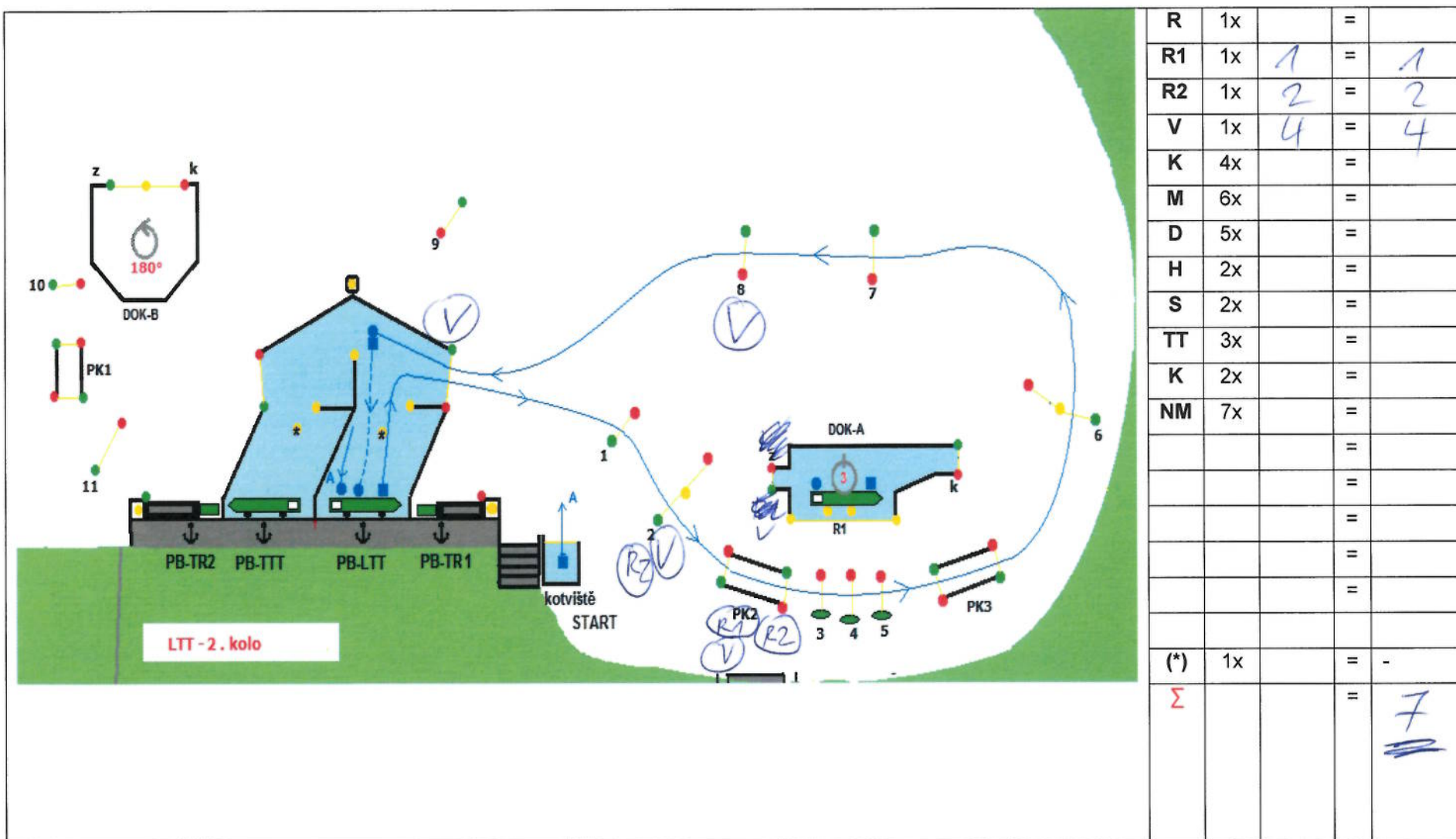
R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (\*) – bonusové body



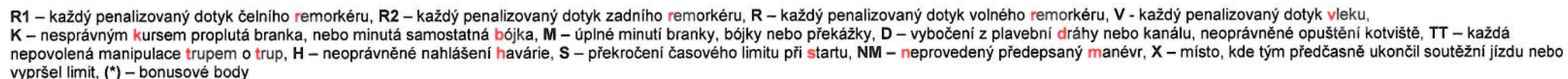


NÁZEV TÝMU	DVA DĚDOJ	ROZHODČÍ	LISERK	ČASOVÝ LIMIT	11:00
KURS	2	KATEGORIE	LTT TTT TLR	DOSAŽENÝ ČAS	10:15
R1 / R2	RED STAR / PANDORA	NAPOMENUTÍ		ČAS UKONČENÍ PLAVBY	17:15

Ver. 3.0



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedený předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (\*) – bonusové body

Ver. 3.0





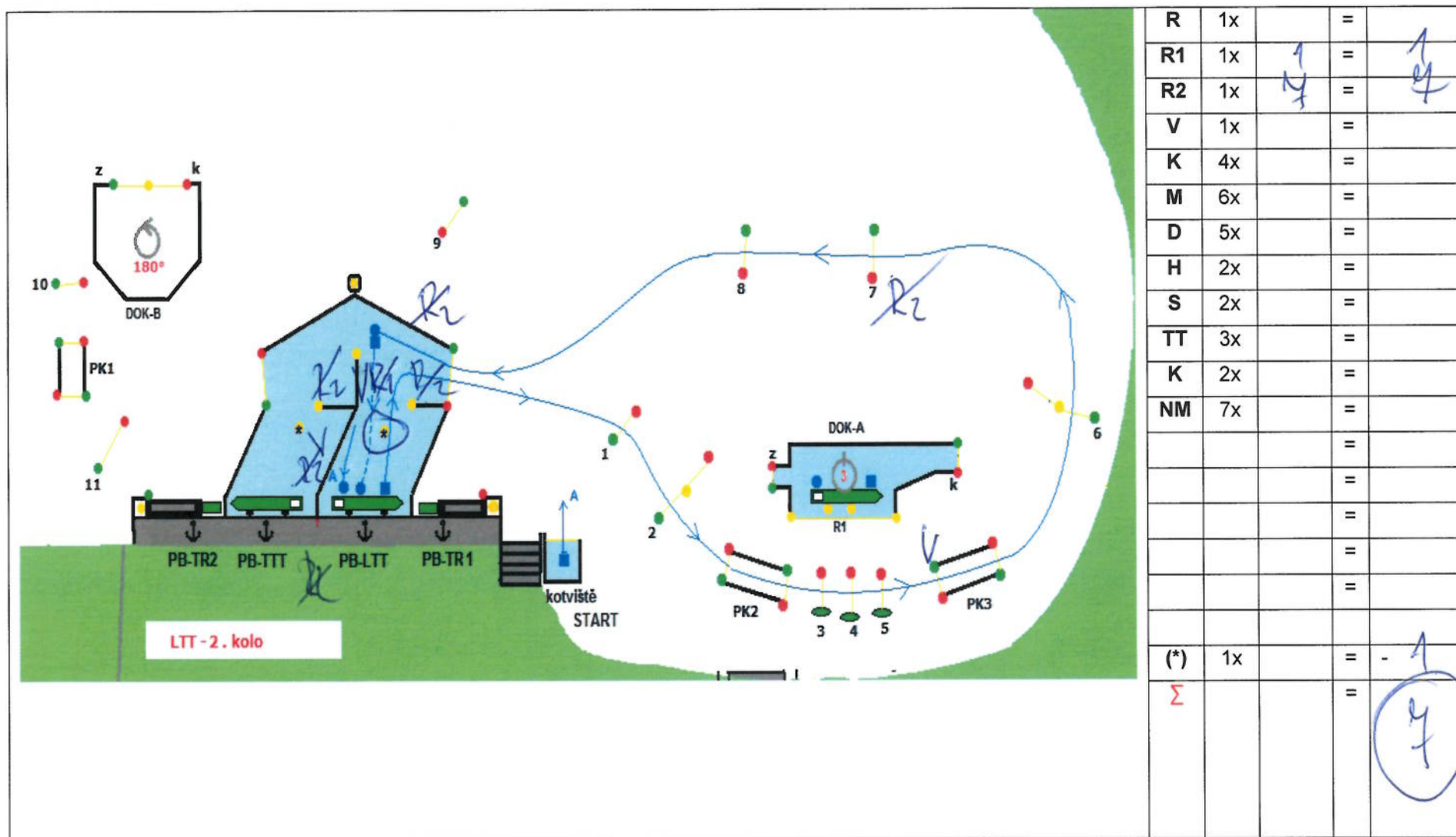






NÁZEV TÝMU	Jede	ROZHODČÍ	KLKA	ČASOVÝ LIMIT	11:00
KURS	2	KATEGORIE	LTT TTT TLR	DOSAŽENÝ ČAS	10:44
R1 / R2	PB1 / SD	NAPOMENUTÍ		ČAS UKONČENÍ PLAVBY	

Ver. 3.0

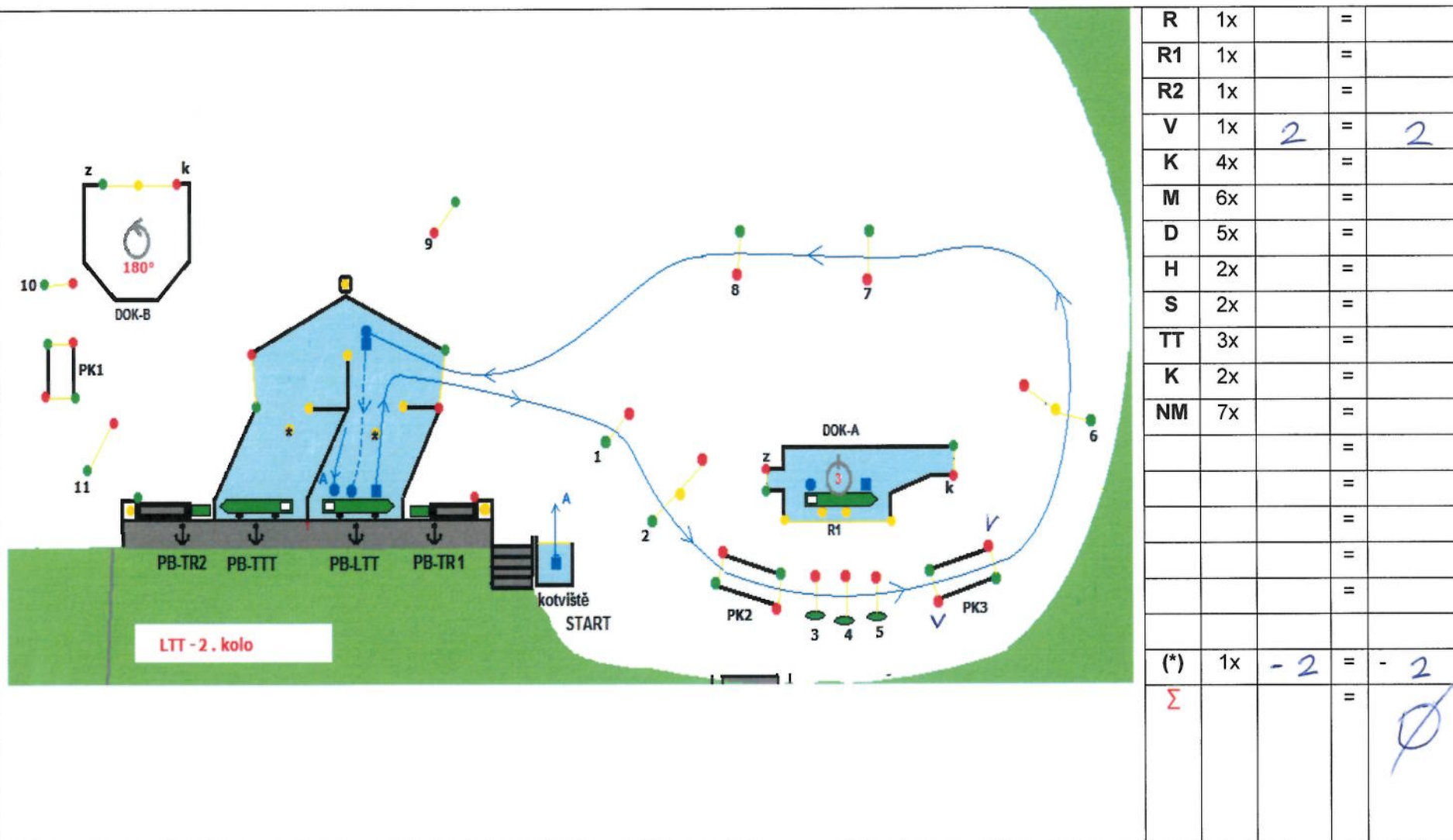


R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (\*) – bonusové body



NÁZEV TÝMU	FOGLI	ROZHODČÍ	Jap	ČASOVÝ LIMIT	11:00
KURS	2	KATEGORIE	LTT TTT TLR	DOSAŽENÝ ČAS	8:19
R1 / R2	PRINTING / ADAM 2	NAPOMENUTÍ		ČAS UKONČENÍ PLAVBY	

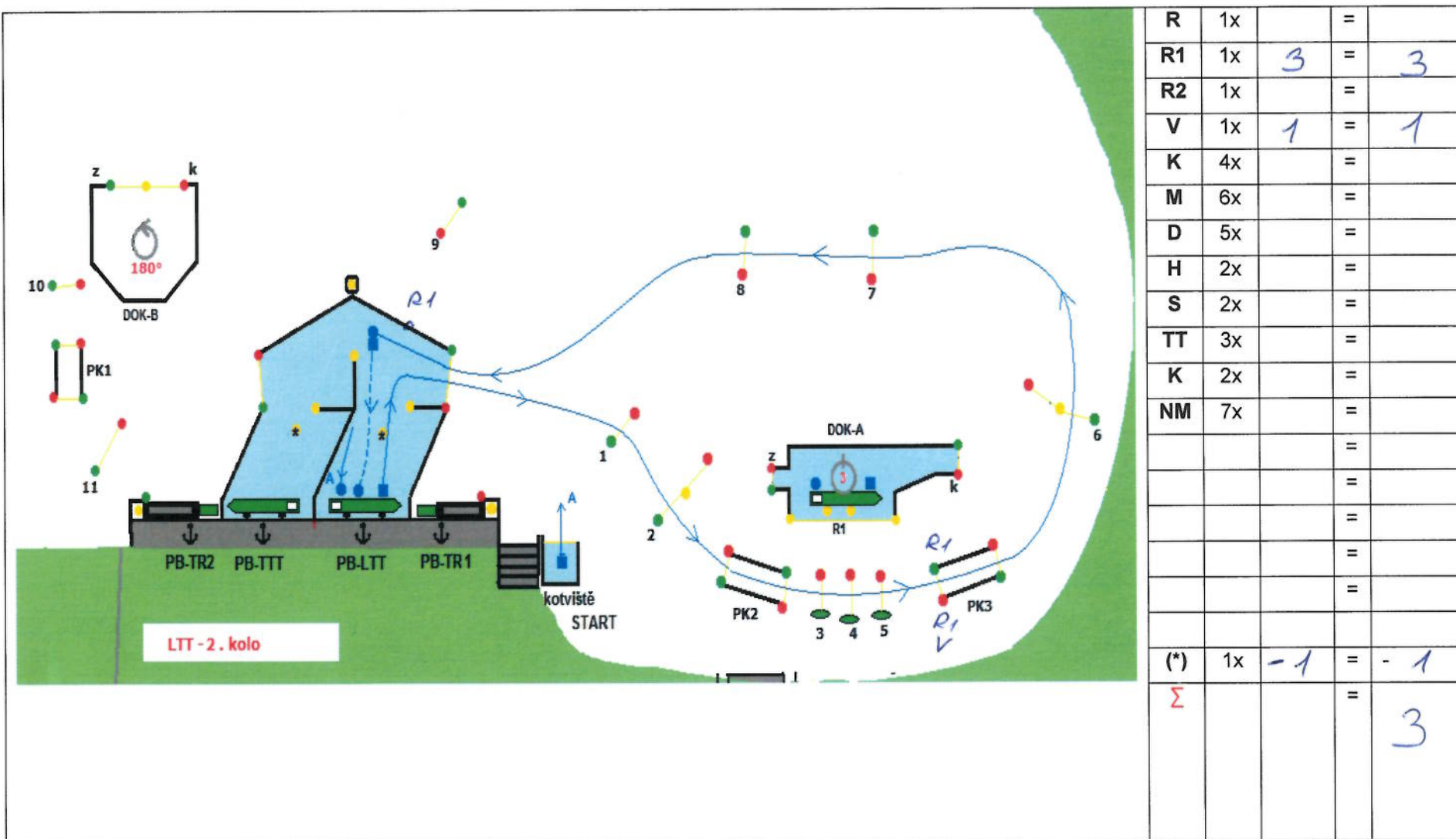
Ver. 3.0



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (\*) – bonusové body

NÁZEV TÝMU	Love lite	ROZHODČÍ		ČASOVÝ LIMIT	11:00
KURS	2	KATEGORIE	LTT TTT TLR	DOSAŽENÝ ČAS	4:55
R1 / R2	Bizon / PRINTING READY	NAPOMENUTÍ		ČAS UKONČENÍ PLAVBY	

Ver. 3.0



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (\*) – bonusové body





Ver. 3.0