

| | | | | | |
|------------|----------|------------|----------|---------------------|-------|
| NÁZEV TÝMU | Eda | ROZHODČÍ | MSOB HL. | ČASOVÝ LIMIT | 7:00 |
| KURS | I | KATEGORIE | LT-TR | DOSAŽENÝ ČAS | 6:44 |
| R | JEANETTE | NAPOMENUTÍ | TRI | ČAS UKONČENÍ PLYVBY | 12:33 |

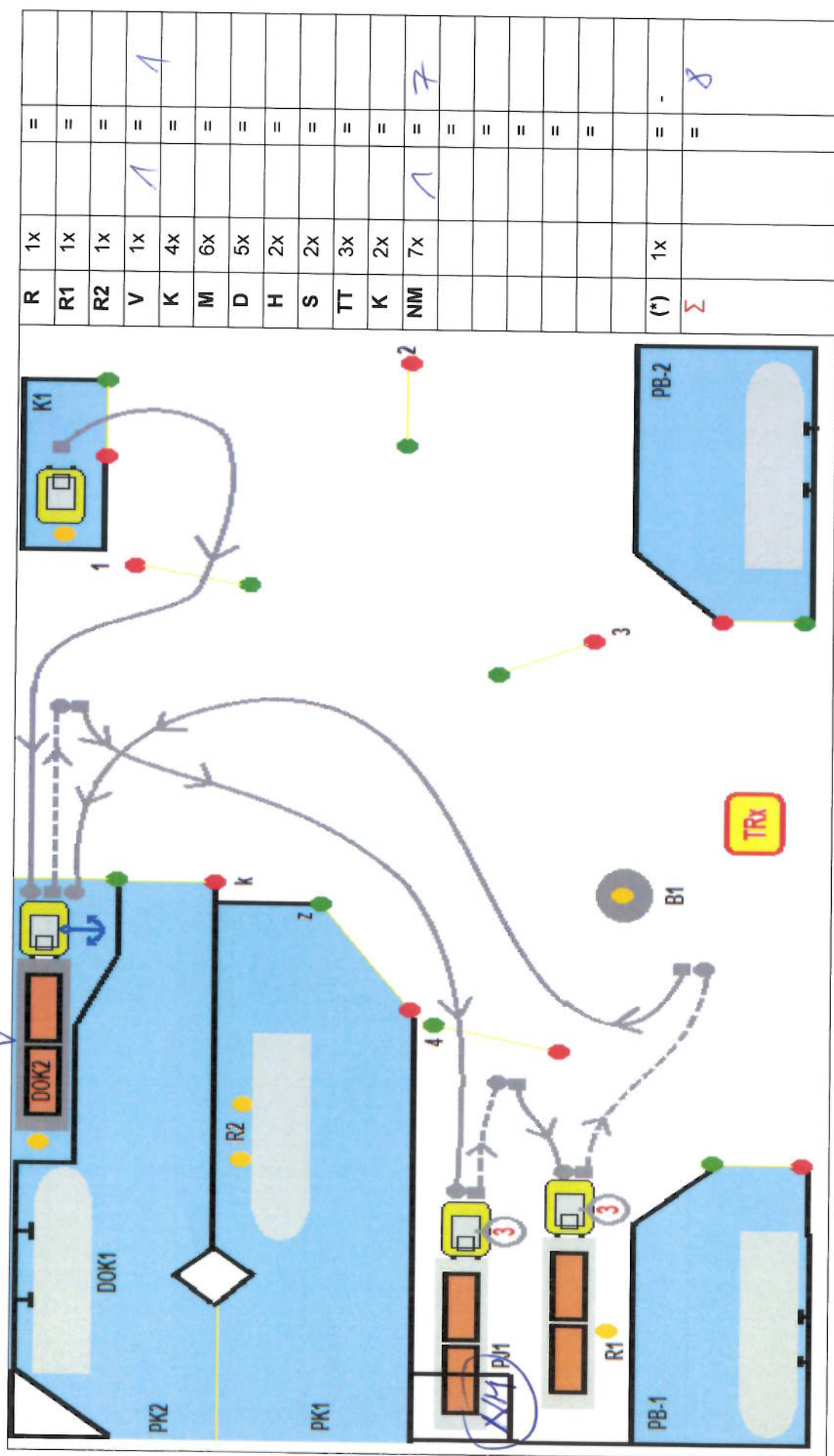
Ver 3.0

| | | | | |
|-----|----|---|---|----|
| R | 1x | 2 | = | 2 |
| R1 | 1x | | = | |
| R2 | 1x | | = | |
| V | 1x | 3 | = | 3 |
| K | 4x | | = | |
| M | 6x | | = | |
| D | 5x | | = | |
| H | 2x | | = | |
| S | 2x | | = | |
| TT | 3x | | = | |
| K | 2x | | = | |
| NM | 7x | 1 | = | 7 |
| | | | = | |
| | | | = | |
| | | | = | |
| | | | = | |
| | | | = | |
| (*) | 1x | | = | - |
| Σ | | | = | 12 |

R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bojka, M – úplné minuty branky, bojky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončí soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (*) – bonusové body

| | | | | | |
|------------|-------|------------|-------------|---------------------|------|
| NÁZEV TÝMU | Sešup | ROZHODČÍ | LIBERK | ČASOVÝ LIMIT | 7:00 |
| KURS | 3 | KATEGORIE | LTT TTF TRI | DOSAŽENÝ ČAS | 5:53 |
| R | SOP | NAPOMENUTÍ | | ČAS UKONČENÍ PLAVBY | 9:56 |

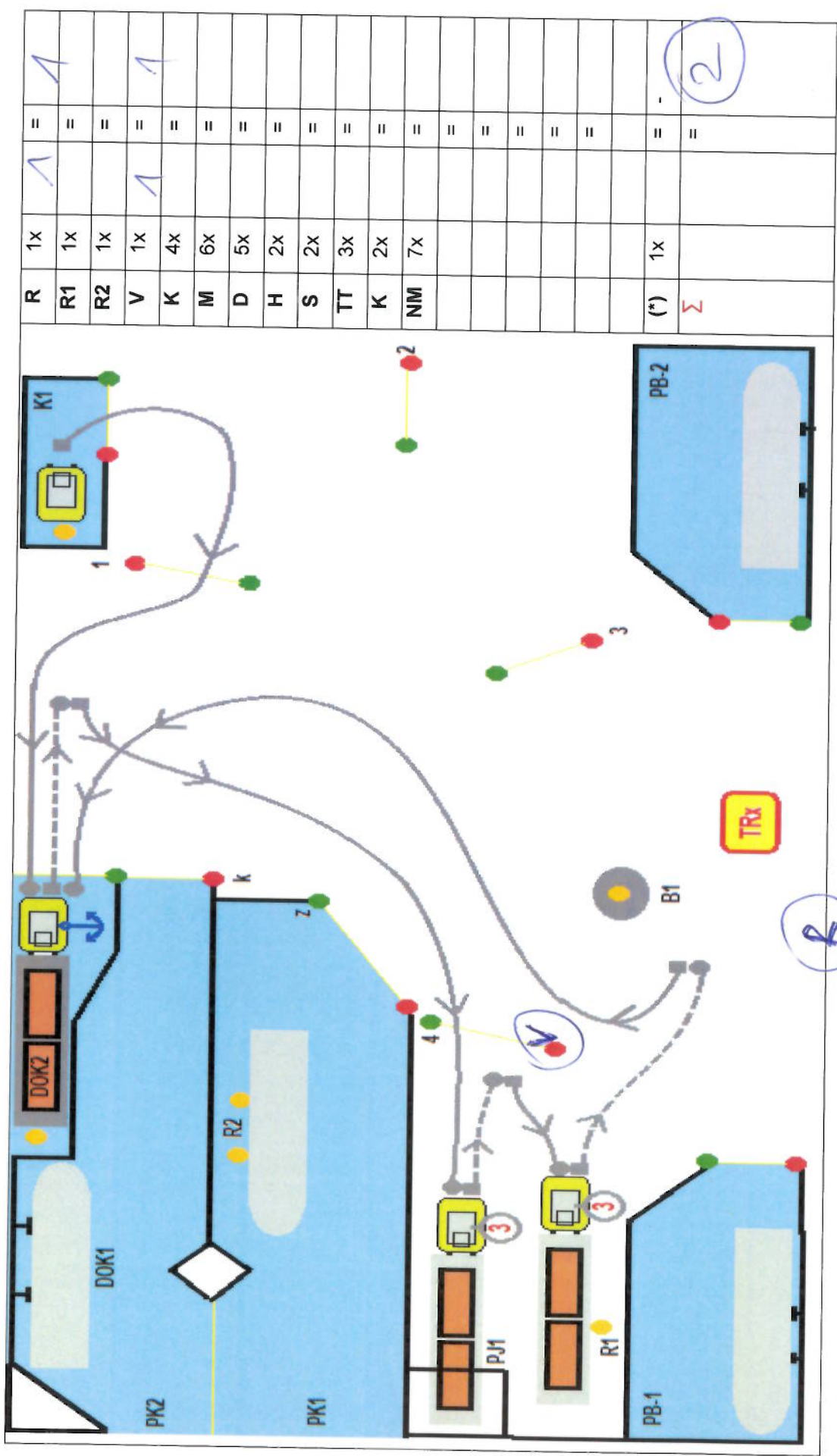
Ver 3.0



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (*) – bonusové body

| | | | | | |
|------------|-------------|------------|----------|---------------------|-------|
| NÁZEV TÝMU | Eda | ROZHODČÍ | 14072 | ČASOVÝ LIMIT | 7:00 |
| KURS | 3 | KATEGORIE | LTFF-TFF | DOSAŽENÝ ČAS | 14:48 |
| R | jean vltava | NAPOMENUTÍ | | ČAS UKONČENÍ PLAVBY | 9:36 |

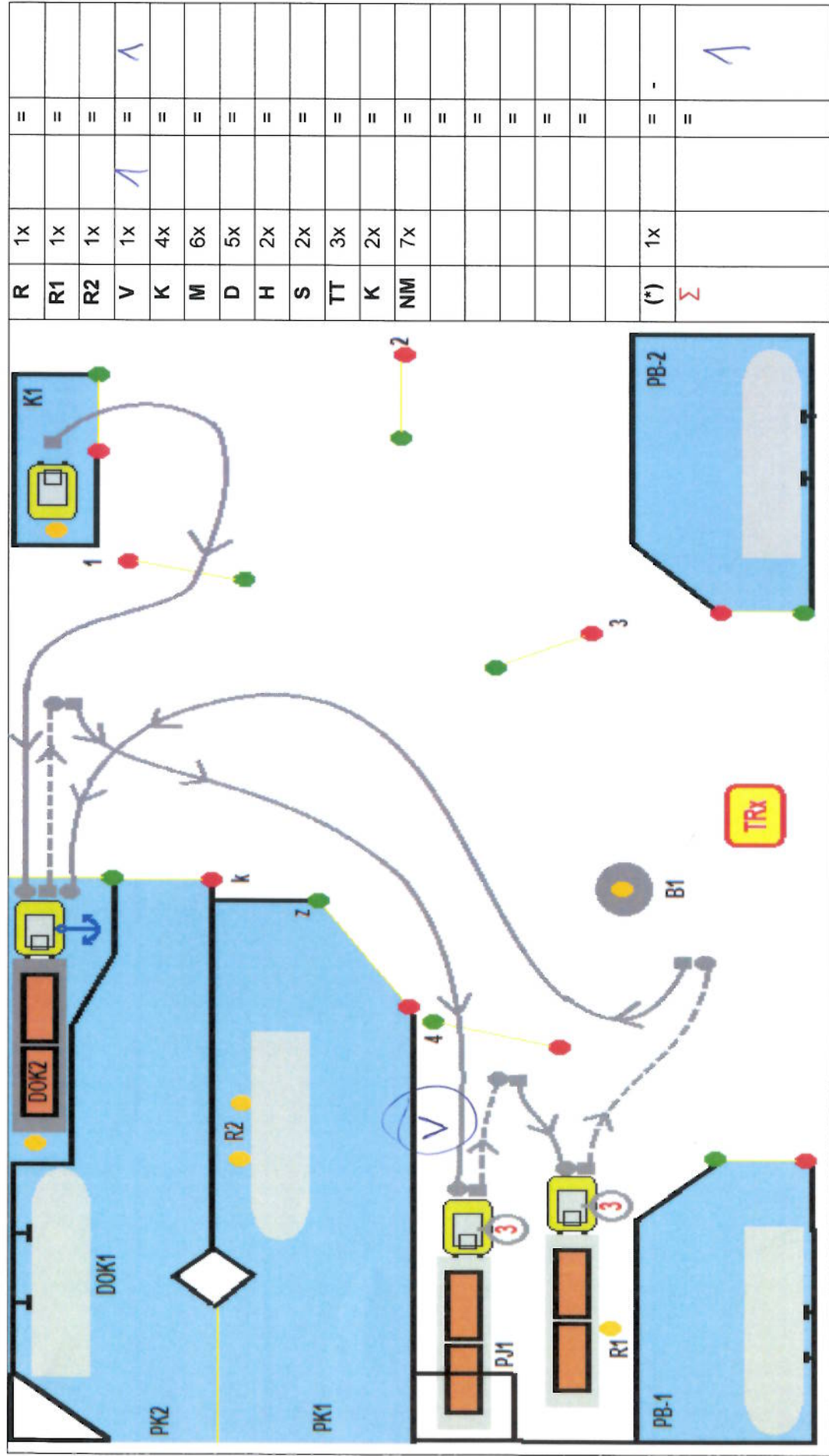
Ver 3.0



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minutá samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (*) – bonusové body

| | | | | | |
|------------|-----------|------------|-------------|---------------------|-------|
| NÁZEV TÝMU | So'lo | ROZHODČÍ | ROBERT | ČASOVÝ LIMIT | 7:00 |
| KURS | 3 | KATEGORIE | LTT TTT TR1 | DOSAŽENÝ ČAS | 4:28 |
| R | ARRISRAUG | NAPOMENUTÍ | | ČAS UKONČENÍ PLAVBY | 11:12 |

Ver 3.0



R1 – každý penalizovaný dotyk čelního remorkéru, R2 – každý penalizovaný dotyk zadního remorkéru, R – každý penalizovaný dotyk volného remorkéru, V – každý penalizovaný dotyk vleku, K – nesprávným kursem proplutá branka, nebo minuta samostatná bójka, M – úplné minuty branky, bójky nebo překážky, D – vybočení z plavební dráhy nebo kanálu, neoprávněné opuštění kotviště, TT – každá nepovolená manipulace trupem o trup, H – neoprávněné nahlášení havárie, S – překročení časového limitu při startu, NM – neprovedení předepsaný manévr, X – místo, kde tým předčasně ukončil soutěžní jízdu nebo vypršel limit, (*) – bonusové body